

# TLS-VERSCHLÜSSELUNG BEI QMAIL/SPAMCONTROL

MAILSERVER KONFERENZ, BERLIN 2014

ERWIN HOFFMANN - FEHCOM

[FEH@FEHCOM.DE](mailto:FEH@FEHCOM.DE)

## **Zu meiner Person**

- Qmail Anwender und Supporter seit 1998
  - Support und Konfiguration umfangreicher Qmail-Sites
  - FreeBSD Junkie mit Qmail-Ports
- Professor für IT Security und IT Governance an der
  - *Proxadis* Hochschule in Frankfurt/Main und vorher an der
  - Fachhochschule Frankfurt/Main
- Autor einiger Bücher zu Rechnernetzen
  - *Technik der IP-Netze*

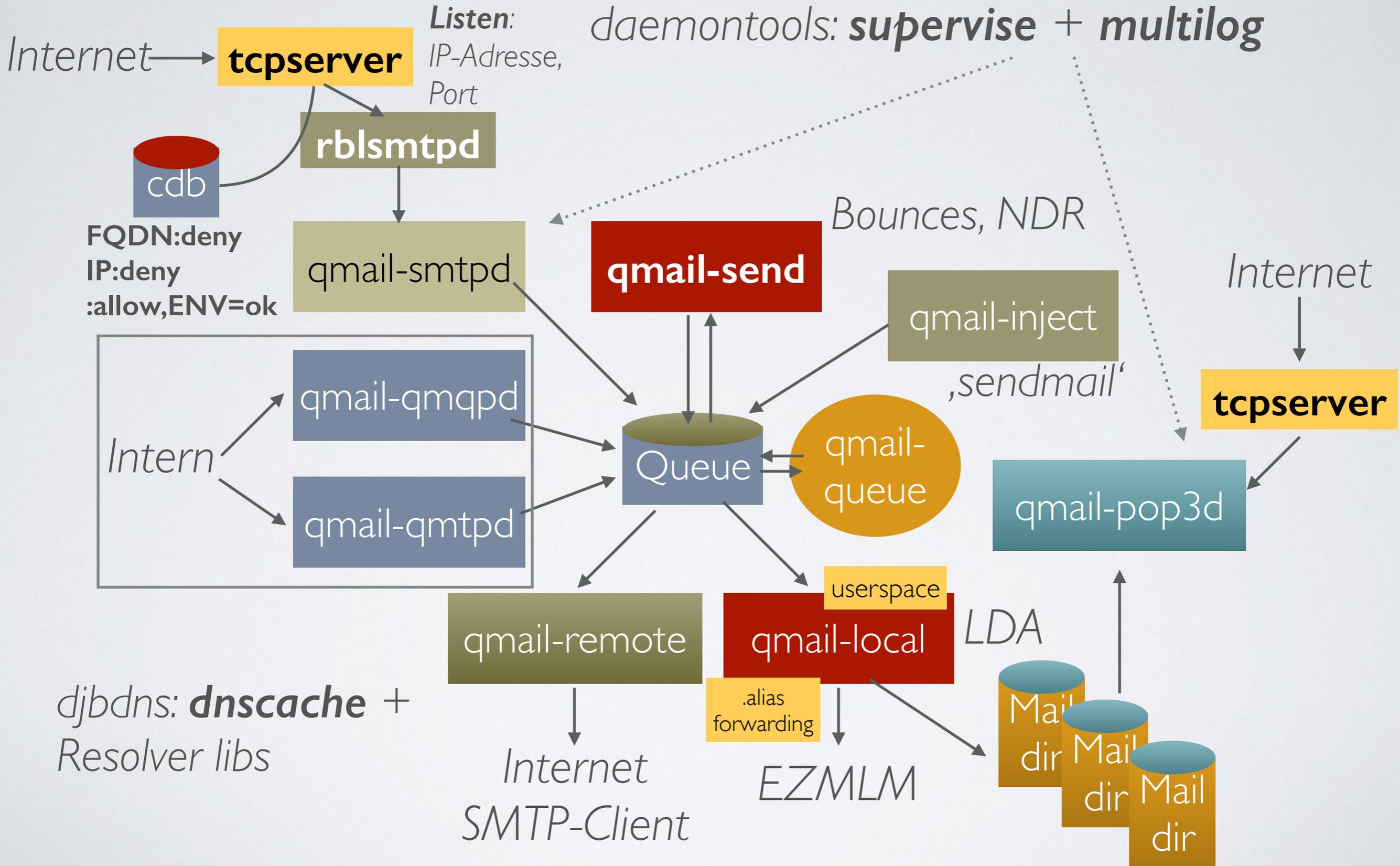
# Überblick

- Qmail, seine Architektur und Weiterentwicklung
- Überlegungen zu Transport Layer Security bei Qmail
- Server-Daemons (**qmail-smtpd/qmail-pop3d**) mit TLS-Verschlüsselung
- **qmail-remote** mit TLS-Verschlüsselung
- Fazit und Ausblick für Qmail

## Entwicklung

- Daniel Bernstein entwickelte Qmail zwischen 1995 und 1998 (Version 1.03) als reine (E)SMTP Implementierung (also ungefähr zeitgleich mit Wietse Venema's Postfix)
- Letzter ESMTP RFC, mit dem djbd sich herumschlug, war RFC 2821 („Klensin-Draft“)
- Etwa im Jahr 2004 waren die Bestandteile *Daemontools*, *djbdns* und *ucspi-tcp* vollständig entwickelt

# Architektur



## Vorteile

- Vorteile von Qmail:
  - Strenge Trennung der Aufgaben (einzelne Daemons); minimale Rechte
  - Modulares Konzept, kompakter Source-Code für einzelne Routinen (wenige hunderte Zeilen)
  - QMTP und Maildir-Unterstützung (von Postfix adaptiert)
  - String-Library *stralloc* von Bernstein

## Nachteile

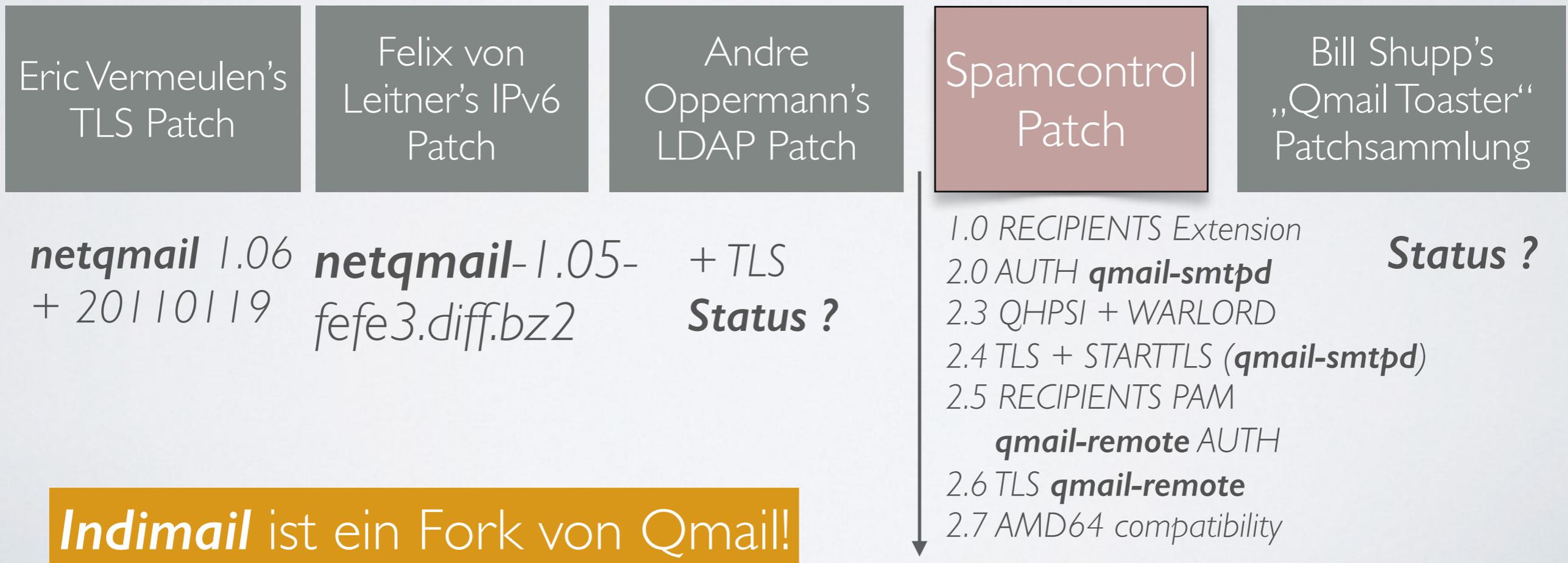
- Nachteile von Qmail (in Bezug auf SMTP):
  - Keine SMTP-Authentication
  - Keine TLS-Verschlüsselung
  - Eine Mail ist eine Transaktion (Pipelining nur bei **qmail-smtpd**)
  - Keine Plugin zum Scannen der Mail während der SMTP-Transaktion
  - Keine Recipient-Überprüfung beim SMTP-Daemon

## Aktueller Stand

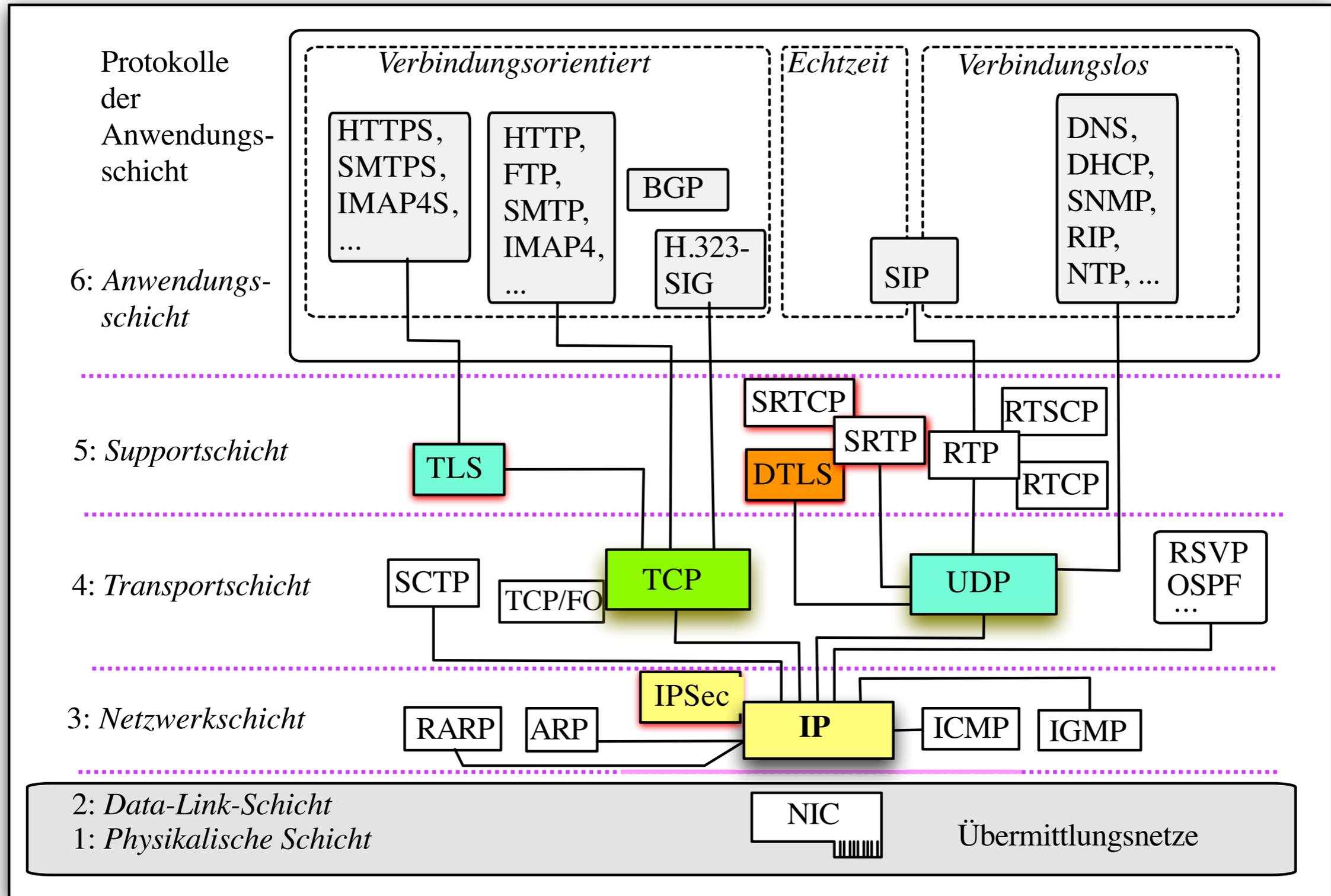
- Letzte ‚offizielle‘ Version ist qmail-1.03
  - + einige (4 Bugfixes)
  - + Qmail-Queue API
- ☞ **netqmail 1.06** (tarball + wenige Patches)
- AMD64 Support problematisch; **clang** ??
- Kein *utmpx.h* Support
- Kein IPv6 ;-)

# Patches

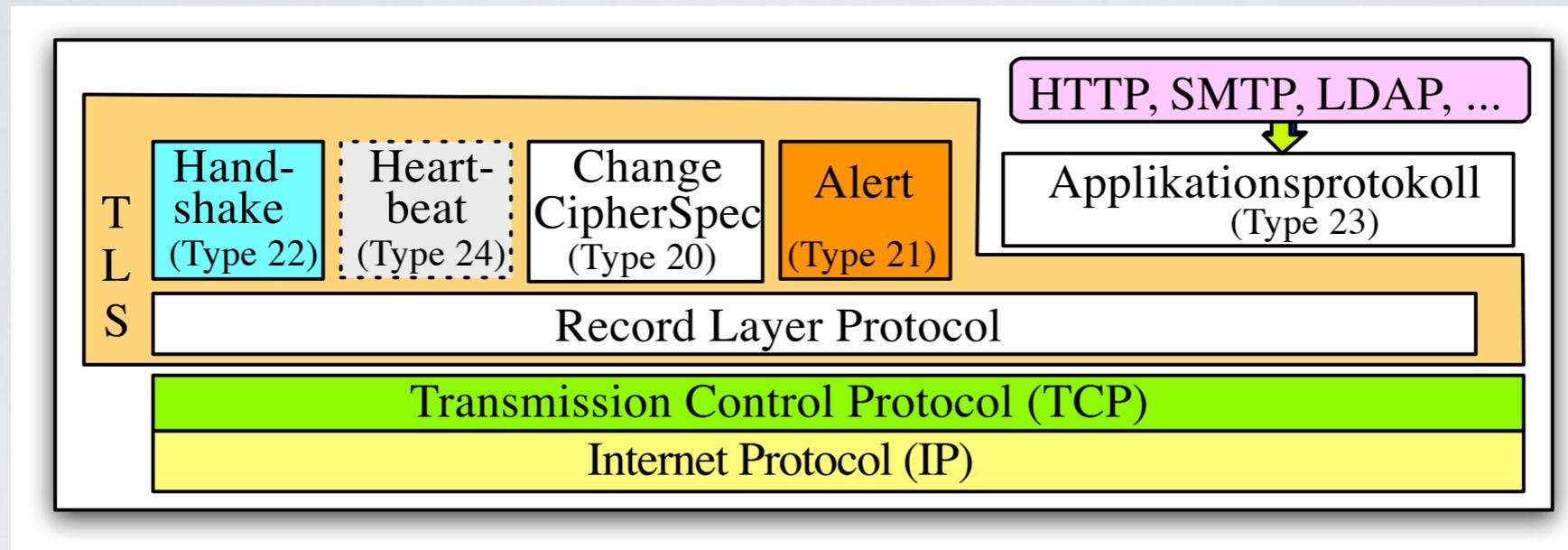
- Weiterentwicklung durch Patches:
- Qmail ist seit 2008 in der *Public Domain*; vorher waren Änderungen nur über Patches machbar



# TLS im Schichtenmodell

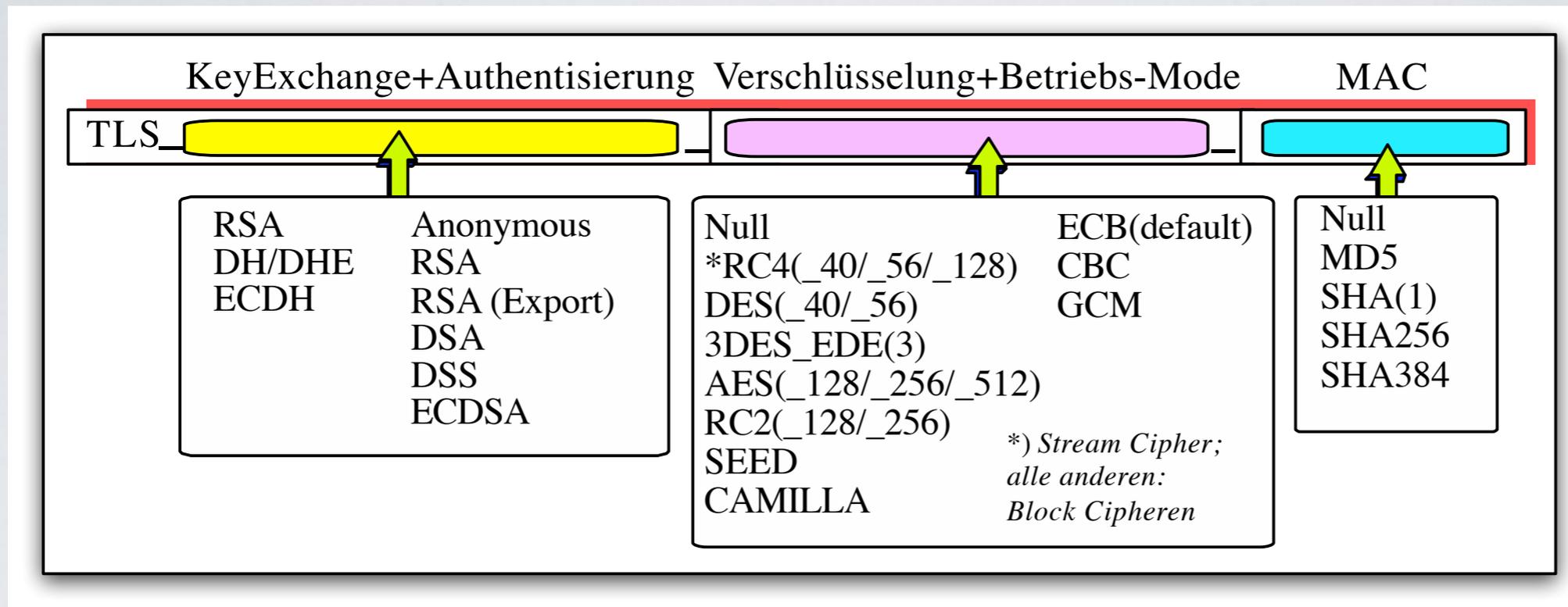


# TLS hat selbst mehrere Schichten ...



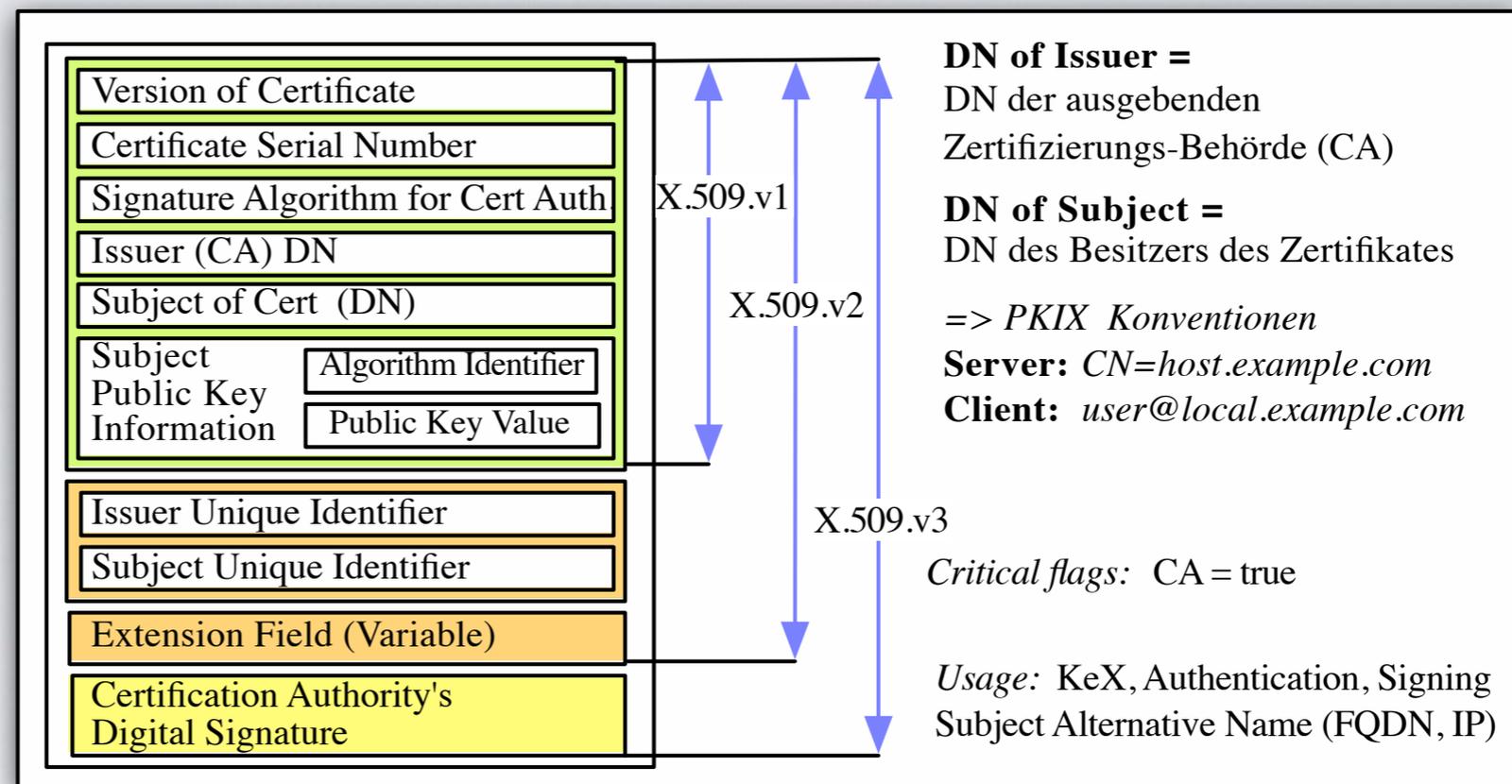
- Die **Record Layer** dient als Transportschicht
- **Handshake** für den Sitzungsaufbau
- *Out-of-Band* Nachrichten mittels **Change Cipher Spec, Alerts** und - neu - per **Heartbeat** (RFC 6520)
- **Verschlüsselte Anwendungsdaten** werden als Nachrichtentyp ,23' übertragen

# Cipher Suite



- Die **Cipher Suite** beschreibt den *Security-Kontext* für TLS
- Die **Cipher Suite** wird beim **Handshake** ausgehandelt; kann aber per **Change Cipher Spec** nachträglich geändert werden

# X.509 Zertifikate



- **X.509 Zertifikate** werden beim *ephemeralen Diffie-Hellman* zur **Signierung** der DH-Parameter benötigt
- Sie dienen daher nur zur **Authentisierung** des Servers
- Beim **Anonymous DH** verzichtet der Client überhaupt auf die **Validierung** des Server-Certs

## Transparenz von TLS + OpenSSL

- TLS war als ‚transparente‘ Sicherheitsschicht für die Applikation geplant; d.h. die Applikation merkt weder etwas von der stattfindenden Verschlüsselung; noch kann sie darauf Einfluss nehmen
  - Spätestens mit STARTTLS/STLS ist dieses (falsche) Paradigma nicht mehr gültig
  - Was ist mit TLS ALARM-Nachrichten ?

## OpenSSL Schnittstellen

### • Input:

- Die Cipher Suite, die vorgegeben werden kann (C+S)
- Der *Trust-* und *Key-Store* (bzw. dessen Inhalt)
- Die *Diffie-Hellman Parameter* (DHPARAM)
- *Validierung* des Zertifikates (ansonsten *Anonym*)
- *Verifikation* des Hostname gegenüber Zertifikat

### • Output:

- ***mod\_ssl*** (genutzte *Cipher Suite* und *Partner-DN*; aber keine *EKUs*)

## *ucspi-ssl*

- Von ‚Superscript‘ gibt es als Ersatz von **ucspi-tcp**  
**ucspi-ssl:**
  - **ucspi-tcp** + OpenSSL Libraries
    - Keine Unterstützung für STARTTLS/STLS
    - Keine CRL-Unterstützung
    - Kein OCSP
  - STARTTLS-Erweiterung von *Scott Gifford* !

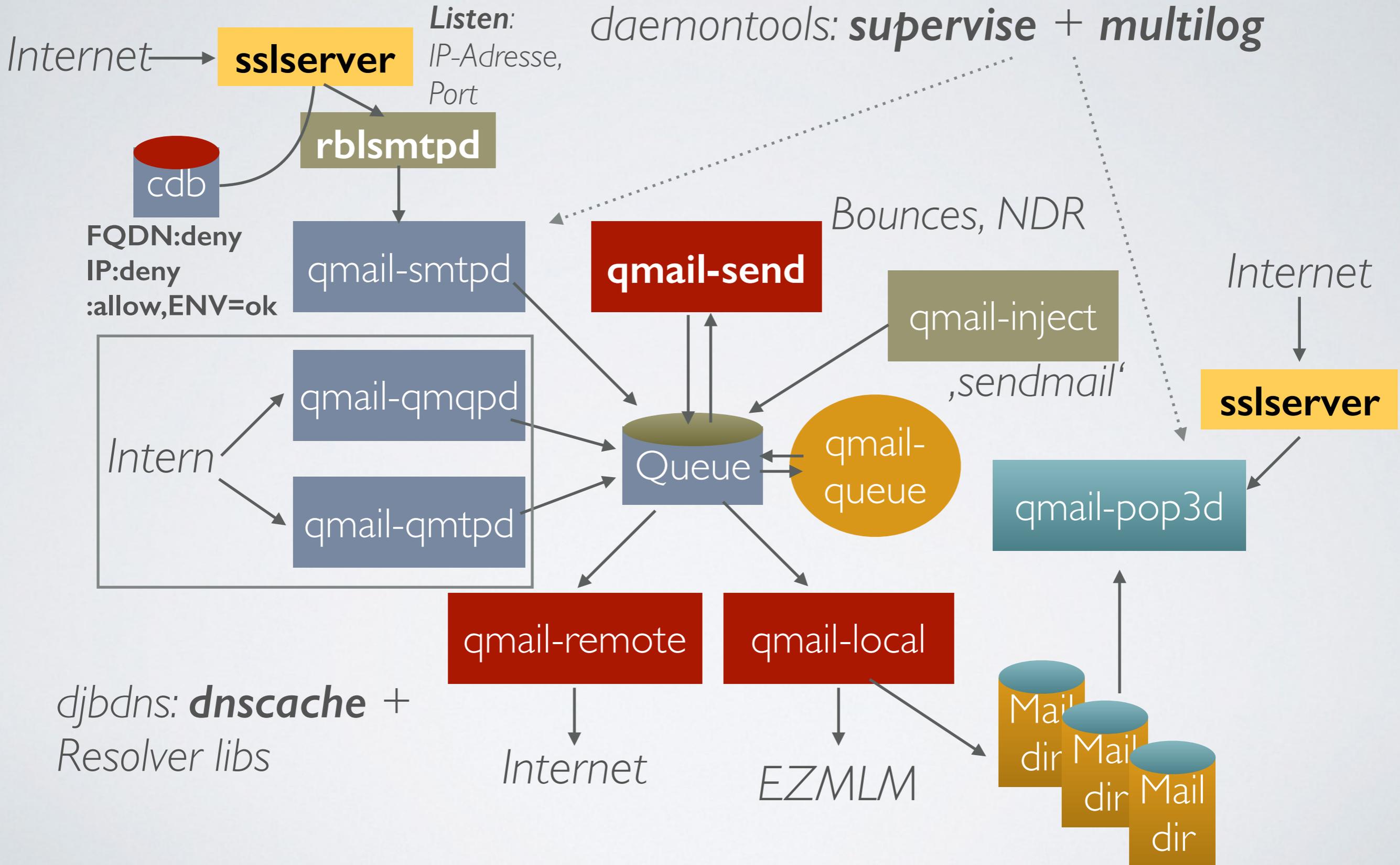
## *sslserver als Ersatz für tcpserver*

- Qmail Empfangsprozesse:
  - **qmail-smtpd**
  - **qmail-pop3d/qmail-popup**
  - **qmail-qmtpd**
  - **qmail-qmqpd**

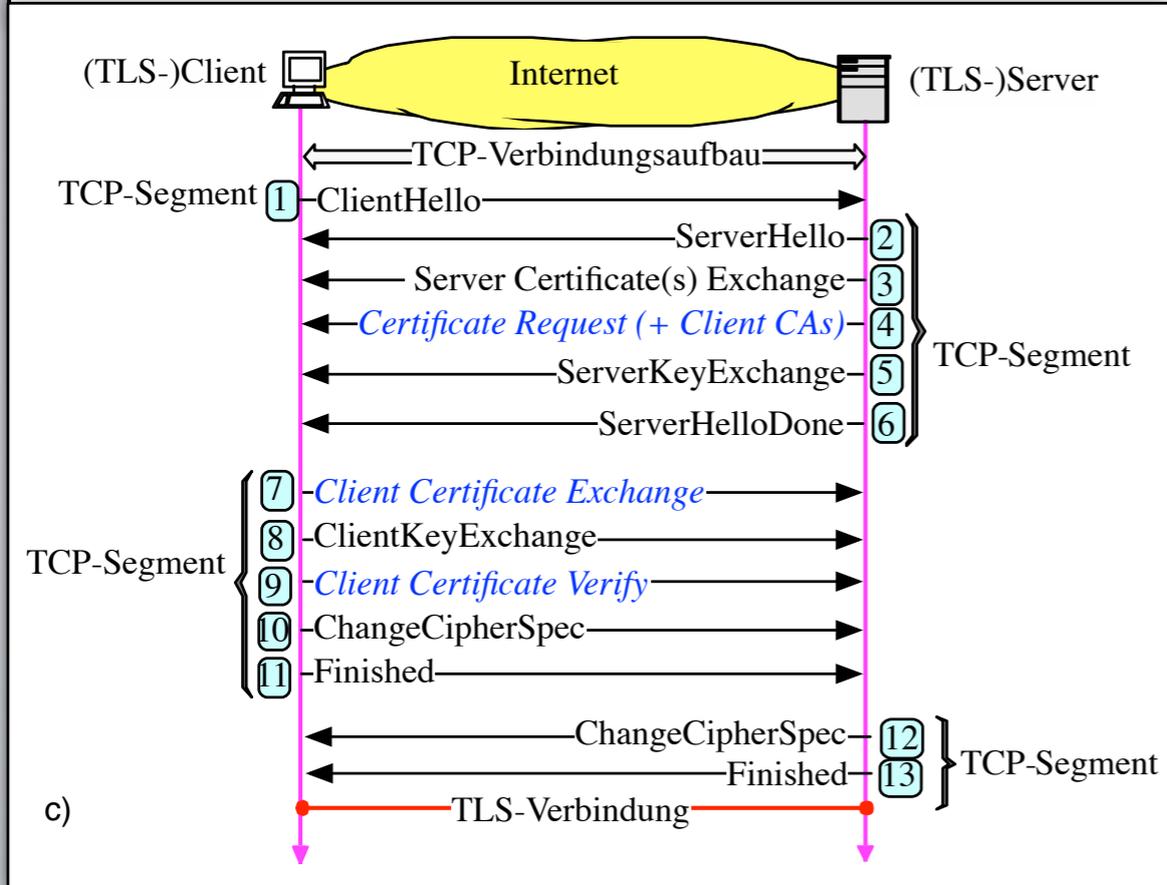
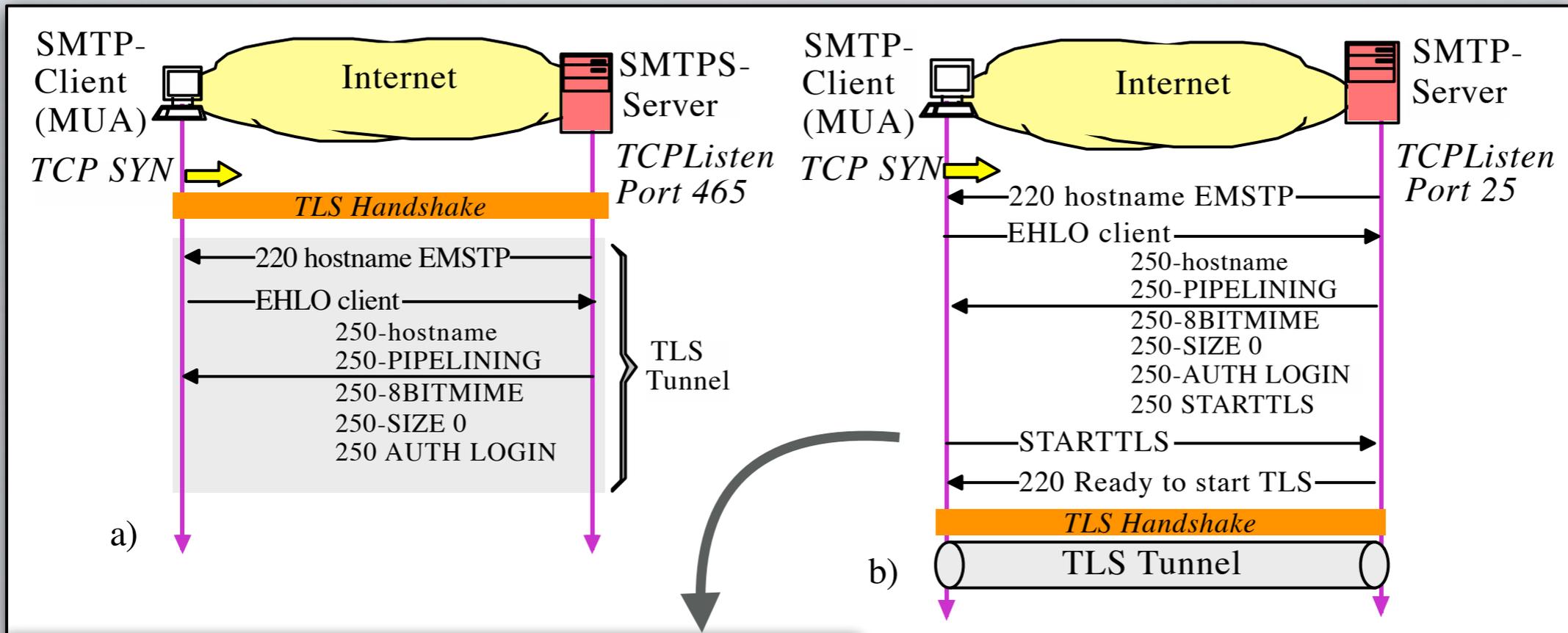
Alle diese Daemons nutzten **tcpserver** (ucspi-tcp)

Und für den gibt es Ersatz: **sslserver** (ucspi-ssl)

# sslservers im Einsatz



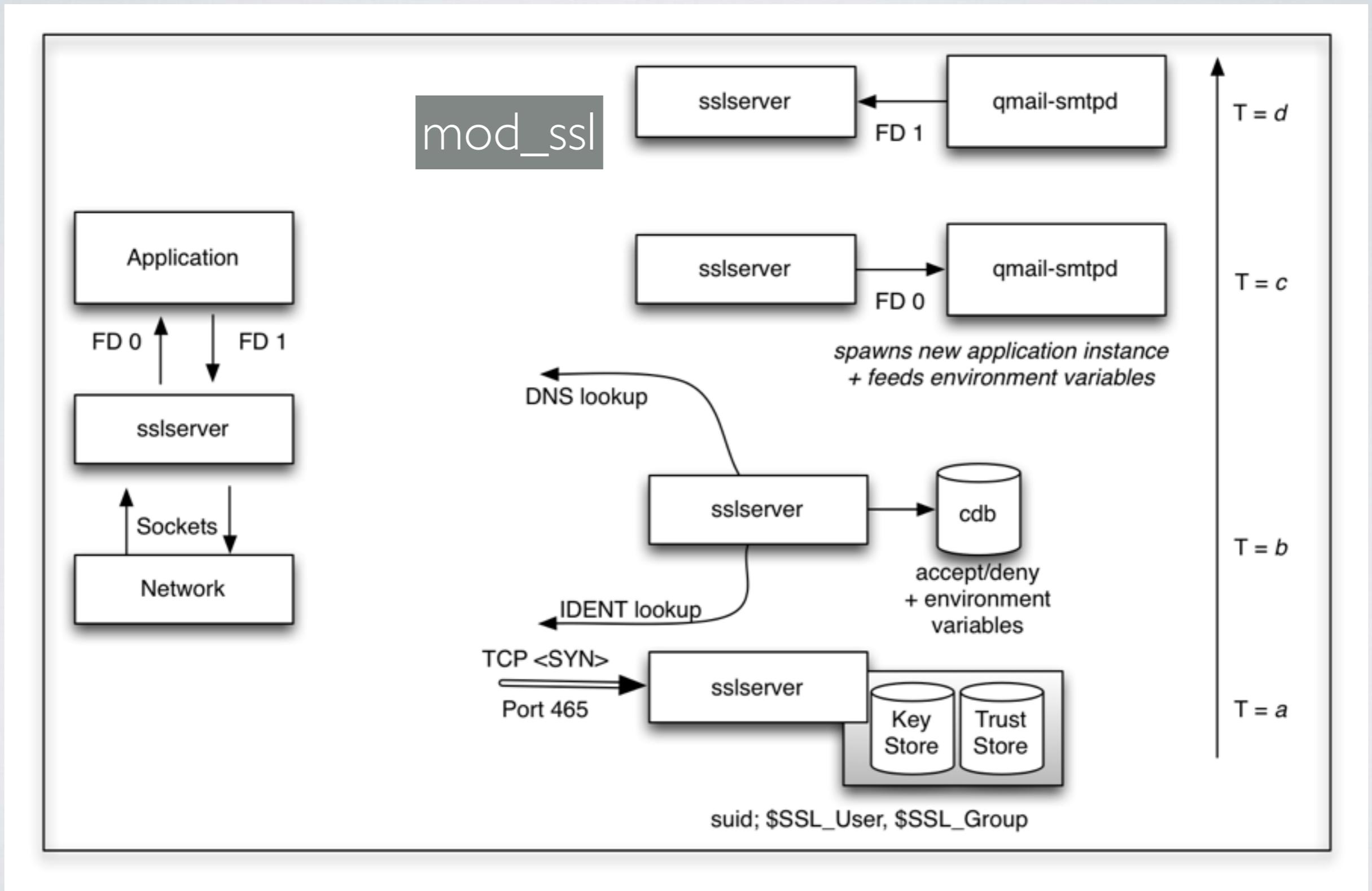
# sslserver Anwendungsfälle



## Drei Anwendungsfälle:

- a) SMTPS
- b) (E)STMP + STARTTLS
- c) Client-Zertifikate

# Fall a) sslserver für SMTPS



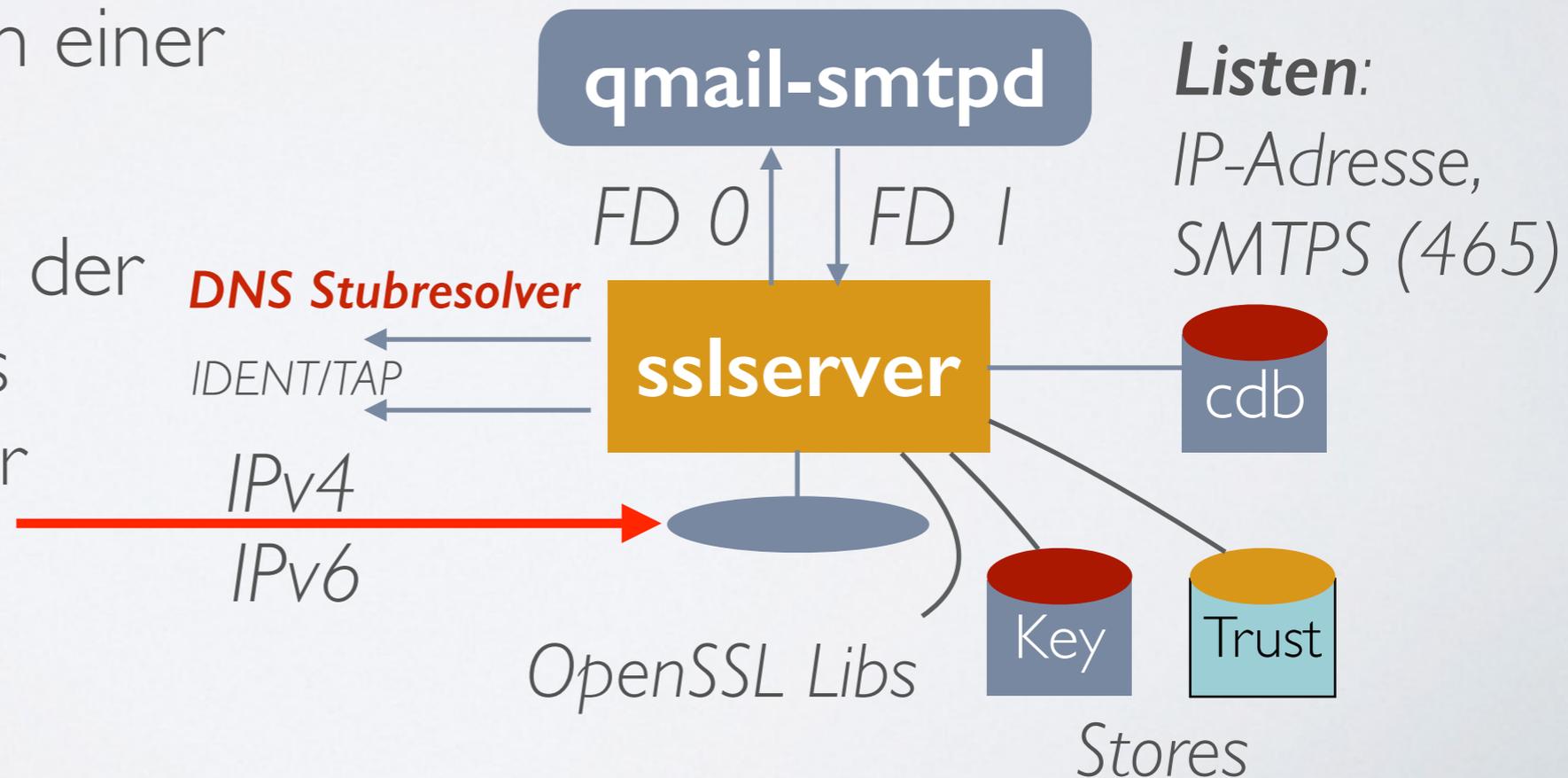
## sslserver mit Stores

- Mittels **sslserver/sslclient** lassen sich verschlüsselte Client/Server-Anwendungen realisieren, ohne dass die Anwendung ein Socket-IF besitzen muss

- TCP-Verbindungen können bei **sslserver** per IP-Adresse oder per FQDN kontrolliert werden

- Applikation läuft in einer *chroot*-Umgebung

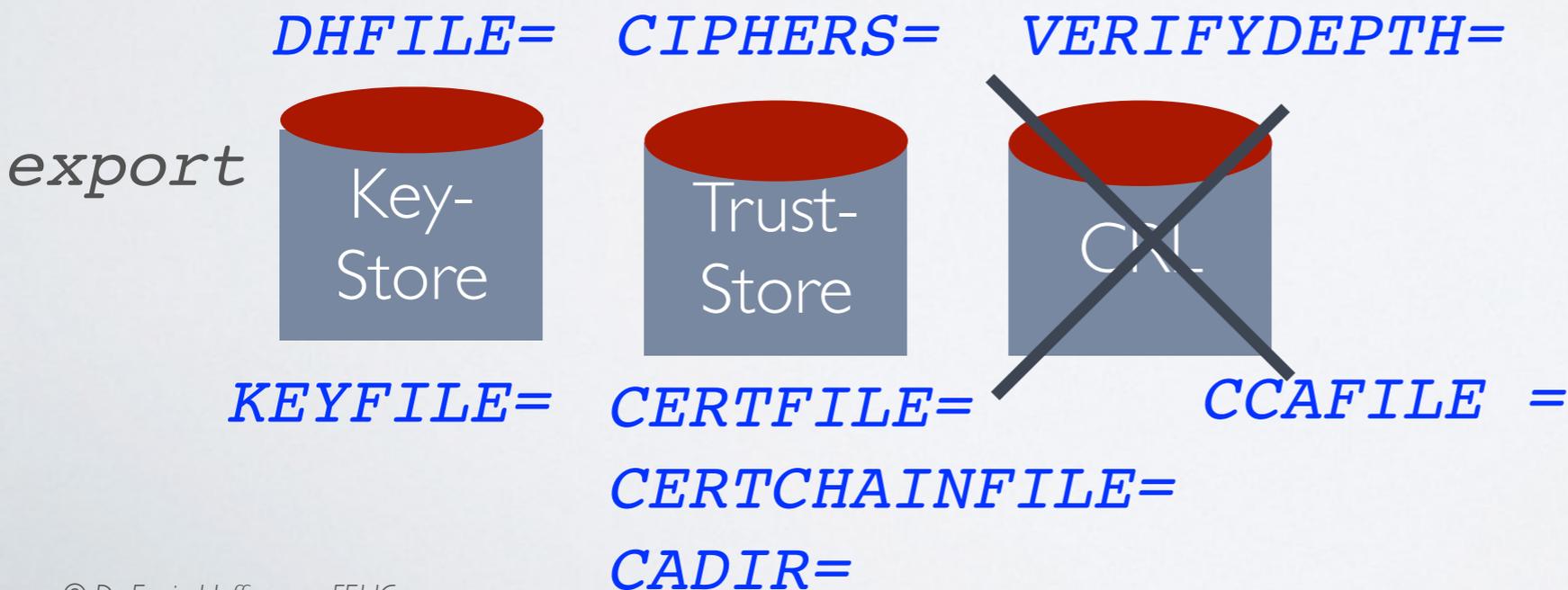
- Auch das Einlesen der Zertifikate + Keys geschieht in eigener Umgebung



# sslserver Syntax

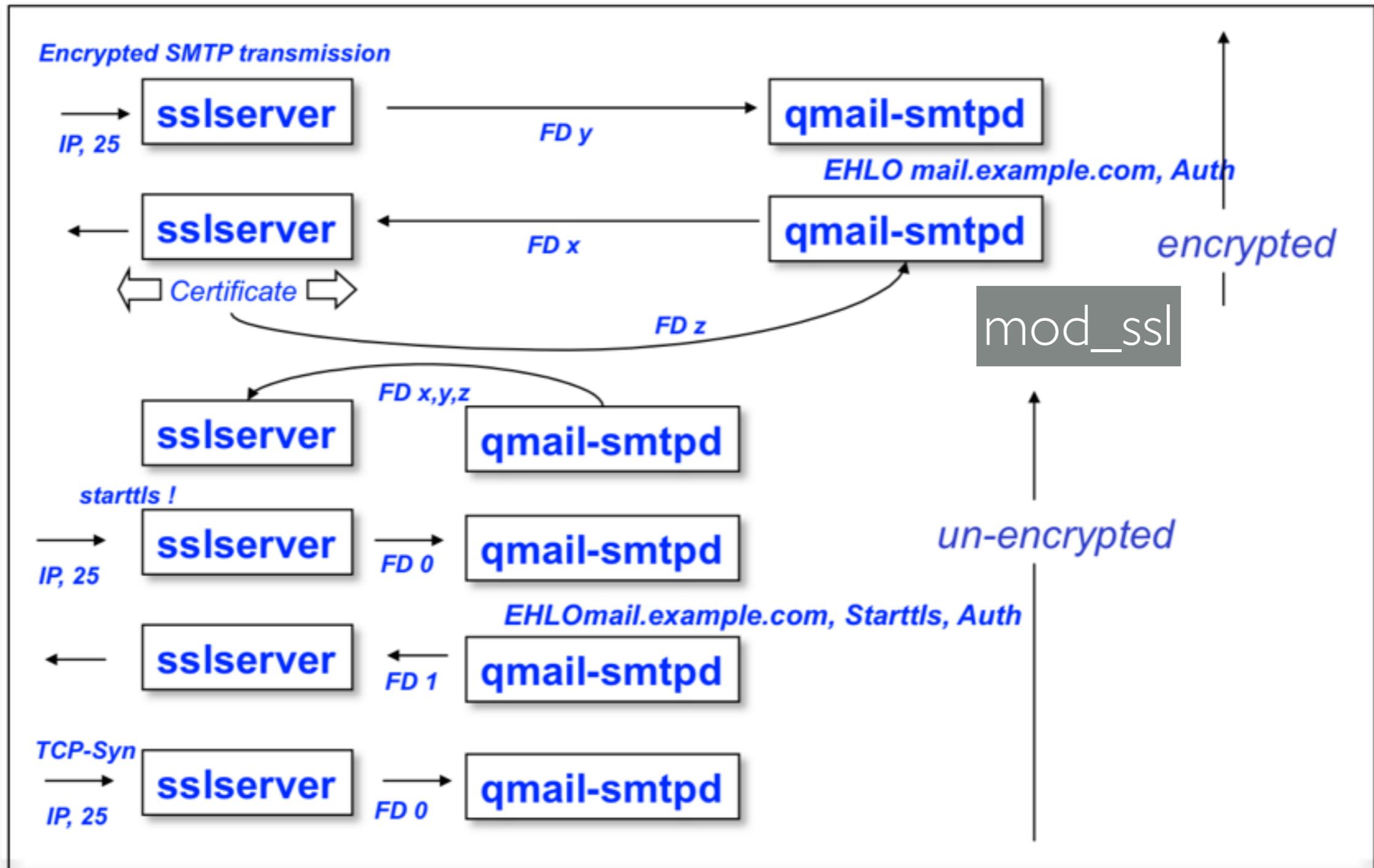
- **sslserver** `-4 | -6 -l ifname` -Rhp -x cdb \
    - sevn -m \
    - c connections \
    - u user -g group \
    - l localhost \
    - IP-Adresse Port \
- progX** args **progX server** args

Default ist immer IPv6 !



Keystore und Truststore können pro IP-Verbindung gewählt werden!

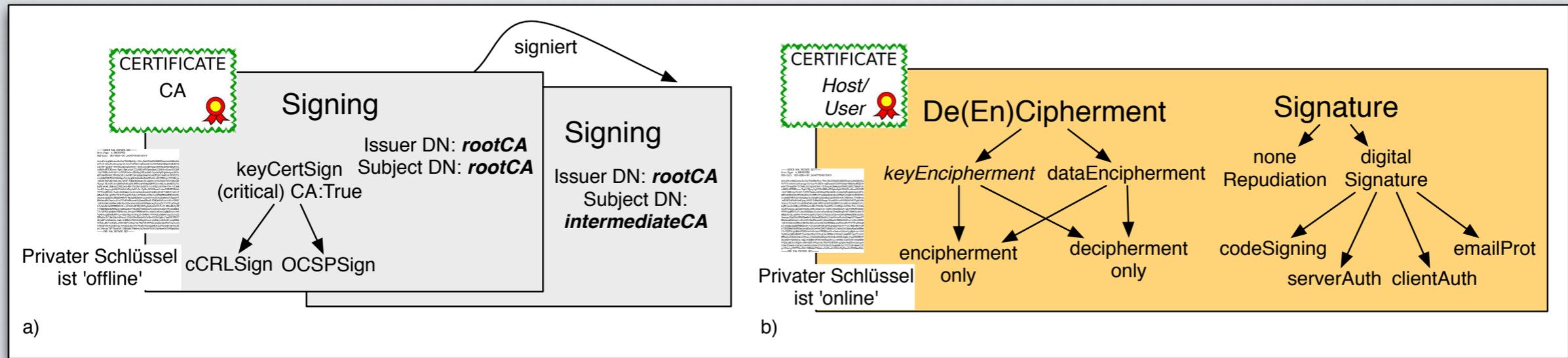
# Fall b) sslserver mit STARTTLS Unterstützung



## *ucspi-ssl 0.94*

- **ucspi-ssl 0.94** ist Weiterentwicklung von Superscript's **ucspi-ssl 0.72**
  - IPv6 Unterstützung + CIDR Filterung von IP-Adressen
  - STARTTLS
  - Zulässig nun auch ‚User‘ Client-Zertifikate für SMTP

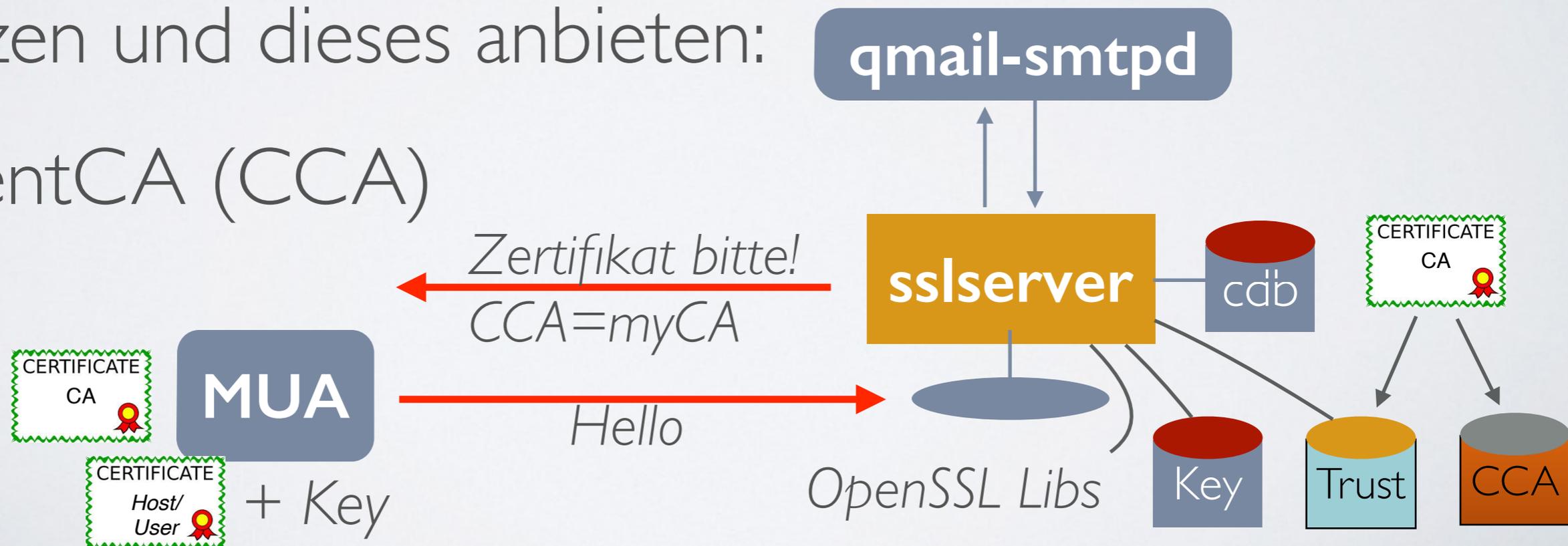
# Fall c) X.509 Client Certificate based Authentication



- X509 Certs (+Keys) werden an Clients ausgeliefert

- Server muss Stammzertifikat besitzen und dieses anbieten:

- ClientCA (CCA)



## **Fall c) X.509 Client Certificate based Authentication - Voraussetzungen**

- Eigene CA (self-signed Zertifikate sind ok)
- Personengebundene X.509 Zertifikate werden erzeugt
- Im DN des Client-Certs ist die Email-Adresse (des Benutzers) anzugeben
- Das Client-Cert wird mit der (eigenen) CA signiert
- Client-Cert + Keyfile (mit Passphrase geschützt) werden an die Benutzer/MUAs ausgerollt

## Fall c) X.509 Client Certificate based Authentication - Server

- Eigenes CA Cert + Cert wird eingebunden.
- **sslserver** wird angewiesen, Client-Cert anzufordern
- Eigenes CA Cert (es können auch mehrere sein) werden an Client im erweiterten **Handshake** mitgegeben
  - Client wählt passendes CA Cert aus und teilt sein Cert mit
  - Server überprüft Client Cert gegen CA Cert und ob Client Key File vorliegt
    - Optionale Überprüfung der Email-Adresse
- Keine anschliessende SMTP Authentication !

## *qmail-remote als TLS-Client*

- Anforderungen für **qmail-remote**:
  - „Passiver“ TLS-Client: SMTPS Verbindungen auf Port 465 werden unterstützt (z.B. via **sslclient**, **ssltunnel**)
  - STARTTLS-fähiger Client: STARTTLS vom Server wird erkannt und in den TLS-Mode gewechselt
  - Überprüfender Client: X.509 Server-Zertifikate werden
    - *validiert* (Syntax, Signierung der DH-Parameter)
    - *verifiziert* (gegenüber einem bekannten CA Cert)
    - *Common Name* bzw. *SAN* gegenüber *Hostname*

## *qmail-remote* Architektur

- Die TLS-Implementierung für **qmail-remote** wurde von mir von Grunde auf neu entwickelt und für Spamcontrol 2.6 implementiert
- Voraussetzung ist allerdings **ucspi-ssl**, da dessen high-level APIs auch hier genutzt werden
- Beim Kompilieren werden die **ucspi-ssl** Libraries eingebunden (und die von OpenSSL als Shared Libs)

# TLS-Konfiguration qmail-remote

- Konfigurationsdatei:  
control/tlsdestinations

```
UCSPITLS=,,“
UCSPITLS=,,!“
UCSPITLS=,,-,,
```

STARTTLS (?) für alle:

TLS mit CA Cert + Cipher:

TLS mit CA Dir:

TLS für Absender:

TLS mit Host-Überprüfung:

Anonymous DH:

TLS auf Port 35:

TLS nicht für diesen:

```
* :
.example.com:
securityfirst.com:/etc/ssl/cafile||!SSLv2:HIGH
.remote.com:/etc/ssl/certdir/|3:465
mx.partner.com:/etc/ssl/partnerca||:26|mydomain.net
=mx.myfriend.com:/etc/ssl/cacert|4
- .adhonlydomain.com:|aNULL:!kRSA
=* :
hiddenpartner.org:| |:35
!nosslhost.example.com:
```

**qmail-remote** erlaubt die Verwendung dedizierter Cipher pro Kommunikationspartner.

Bedingt durch die *Canonicalization* ist der Trigger die ‚Mail From:‘ Adresse.

## TLS-Authentication mit *qmail-remote*

- Bei geschäftskritischer Kommunikation sollte dem Partner ein X.509 Zertifikat angeboten werden
- Konfigurationsdatei:  
control/domaincerts

Server-Zertifikat:

```
*:mycert|mykey|mypassword
```

Domain-Zertifikat:

```
example.com:thiscert|thiskey|thispassword
```

**qmail-remote** erlaubt pro sendender Domain in ‚Mail From:‘ die Angabe eines dedizierten X.509 Zertifikates.

Für Mailserver, die viele Domains hosten, kann statt eines Server-Zertifikates ein *Domain-Zertifikat* genutzt werden.

## Zusammenfassung

- qmail/Spamcontrol bietet mit zusammen **ucspi-ssl** die weitgehende Nutzung von TLS für die SMTP-Kommunikation:
  - **qmail-smtpd** unterstützt unterschiedliche Key/Trust-Stores pro Verbindung
  - Dies gilt auch für **qmail-pop3d**
  - **qmail-remote** bietet umfangreiches TLS tweaking
    - Besonderheit ist die Domain-Konfiguration

## Ausblick

- qmail/Spamcontrol realisiert alle meine Anforderungen an die TLS-Kommunikation
  - Es fehlt noch die Einbeziehung der OpenSSL ALARM Mitteilung (bzw. dessen Ausgabe im Log)
- Die Komplexität von qmail/Spamcontrol erlaubt keine Weiterentwicklung als Patch (⇨ **s/qmail**)
  - IPv6 Integration ist notwendig
  - **djbdnscurve6** ist auf der Warteliste

# Quellen

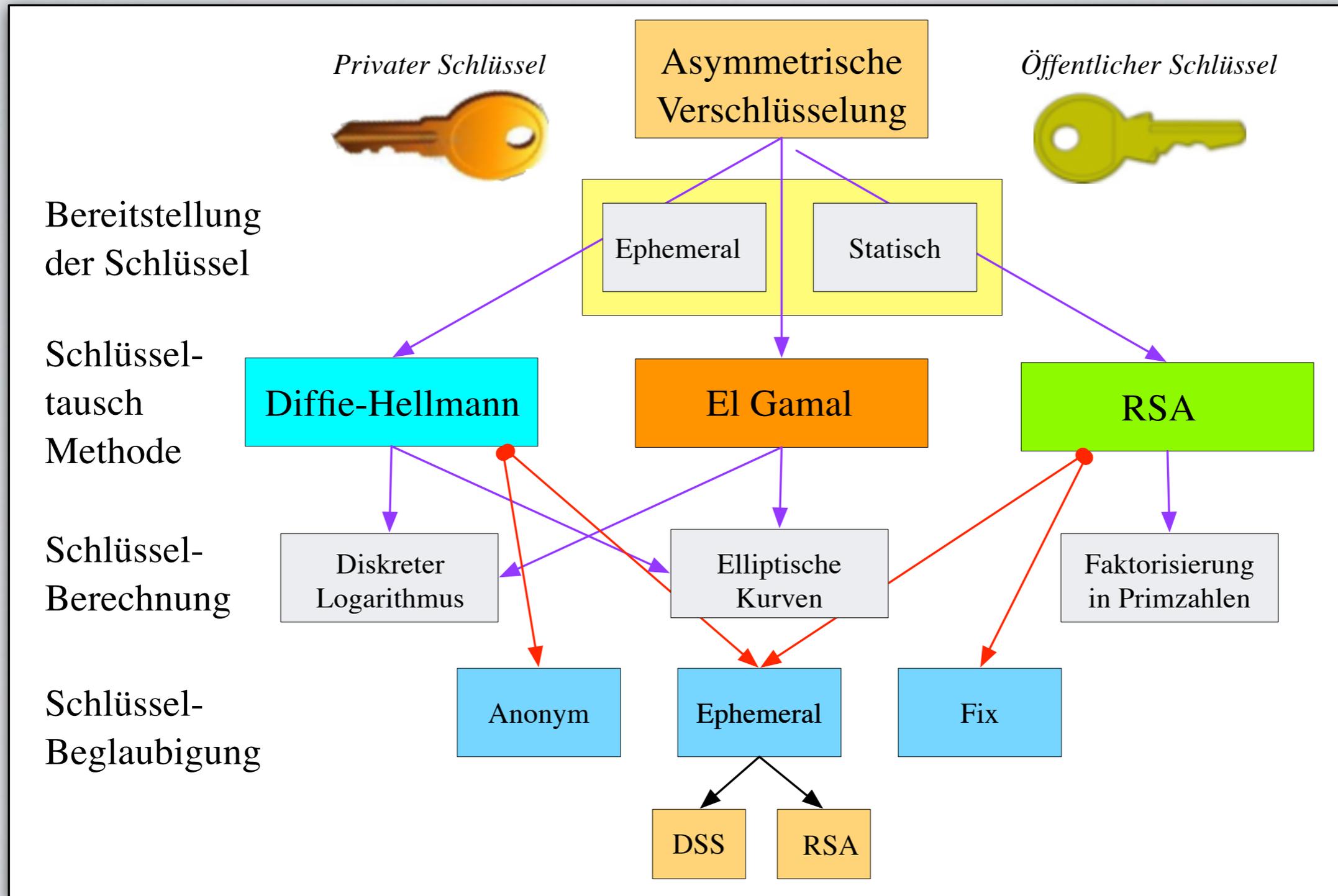
- <http://cr.yp.to/ucspi-tcp.html>
- <http://cr.yp.to/qmail.html>
- <http://www.qmail.org>
- <http://www.fehcom.de/qmail/qmailbook.html>
- <http://www.fehcom.de/qmail/smtptls.html>
- <http://www.fehcom.de/ipnet/ucspi-ssl.html>
- <http://www.fehcom.de/ipnet/ucspi-tcp6.html>
- <http://www.superscript.com/ucspi-ssl/index.html>
- <http://www.suspectclass.com/sgifford/ucspi-tls>
- <http://inoa.net/qmail-tls/>
- <http://www.qmail-ldap.org/>
- <http://www.fefe.de/qmail/>
- <http://www.qmailtoaster.com/>

Fragen ?

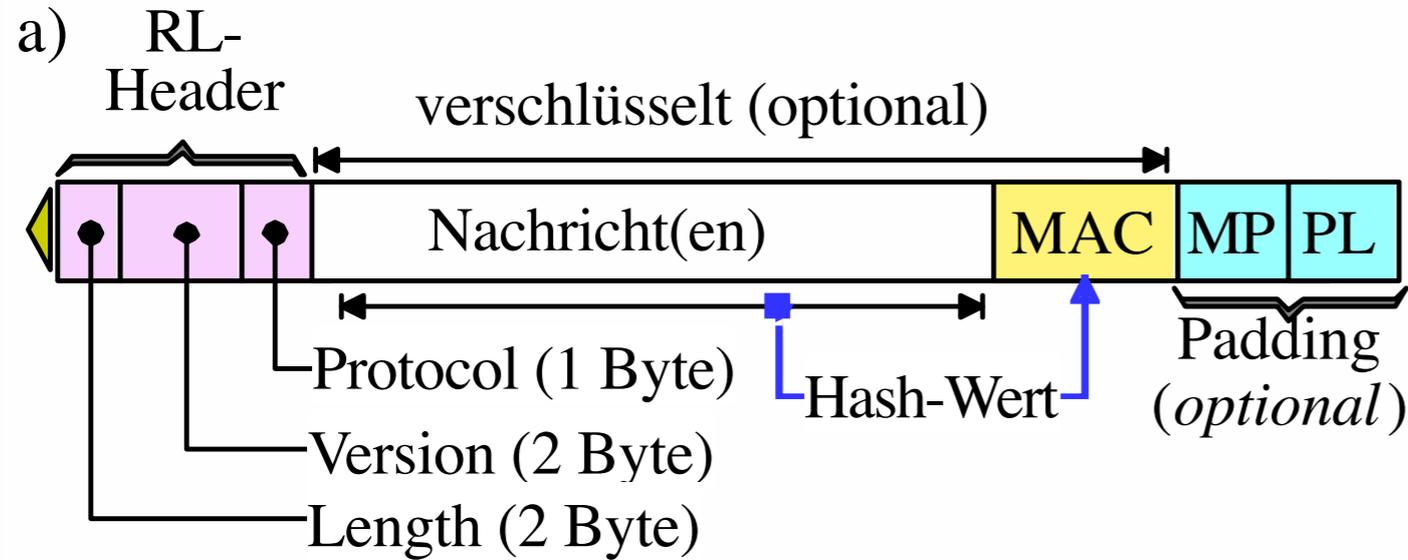
Antworten !



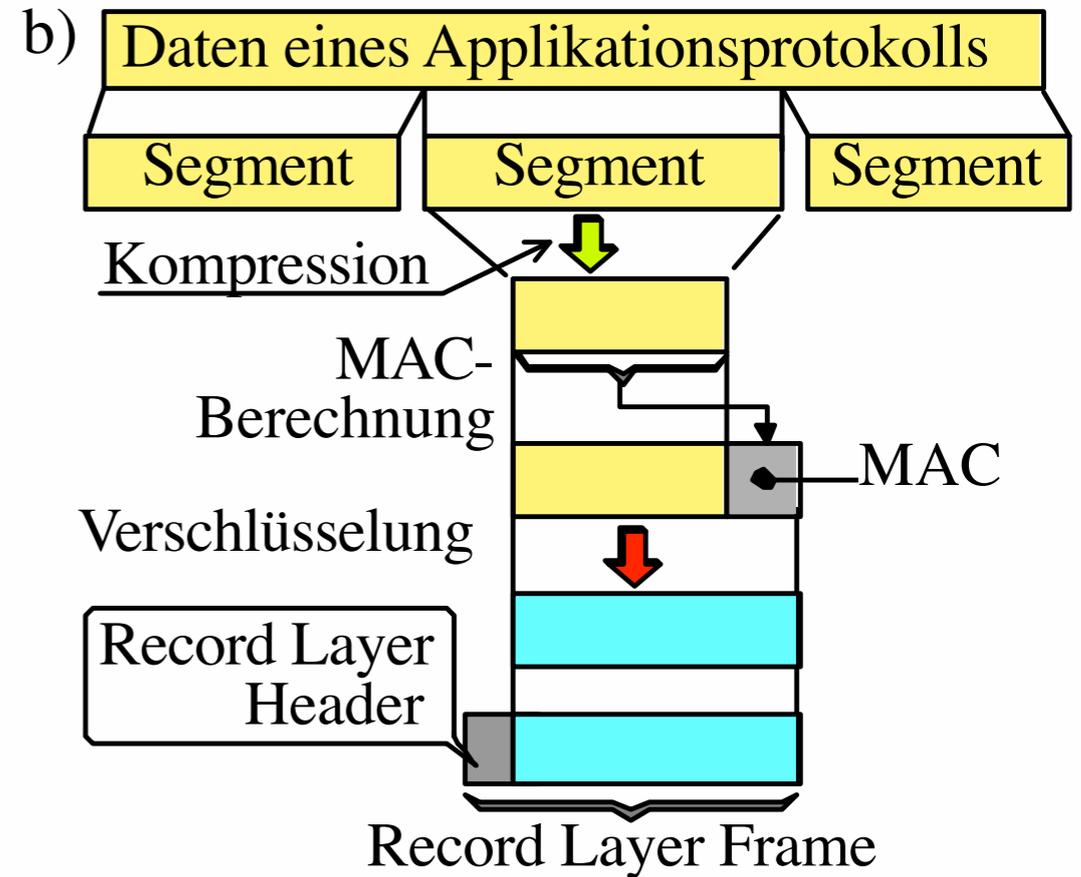
# Asymmetrische Verschlüsselung



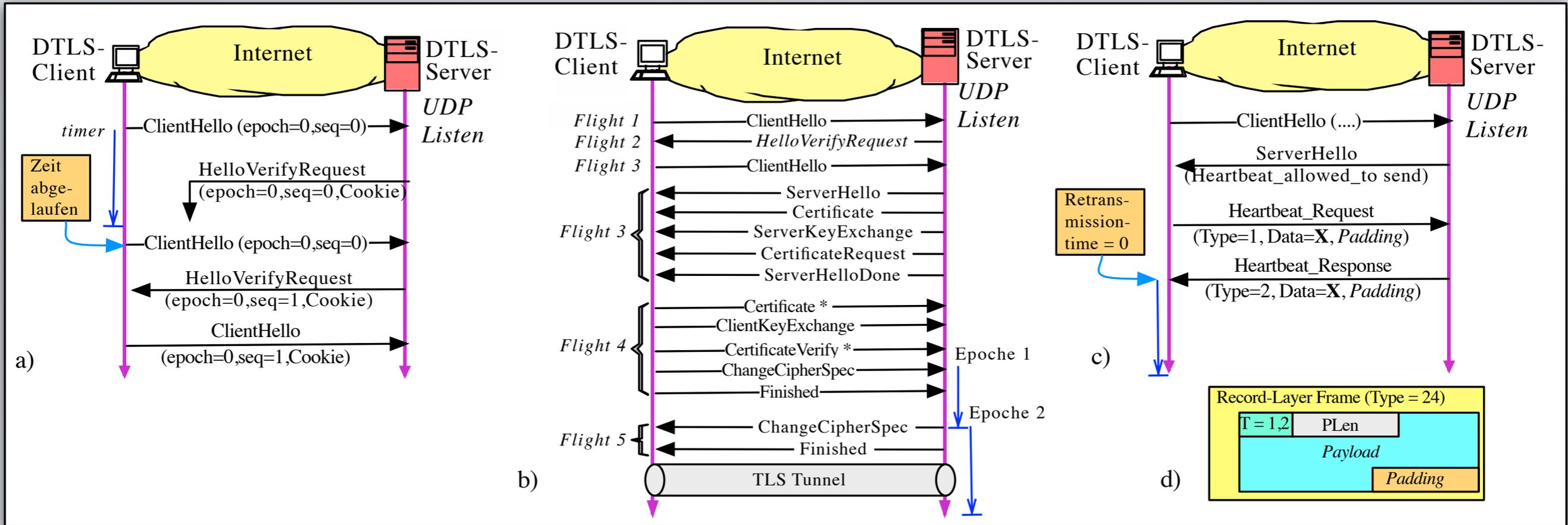
# TLS Nachrichten



- Protocol = {
- 20: ChangeCipherSpec Protocol
  - 21: Alert Protocol
  - 22: Handshake Protocol
  - 23: Application Protocol (HTTP, ...)
  - 24: Heartbeat Protocol (DTLS aber auch TLS)



# Heartbeat Funktion



## **Heartbeat Funktion**

- **sslserver** hängt von OpenSSL ab.
- Daher ist **sslserver** auch vom Heartbleed Bug in OpenSSL 1.0.1 betroffen ...  
aber
- er kann nicht ausgenutzt werden, da pro Client-IP eine **sslserver**-Instanz geöffnet wird (neuer Speicherbereich) und dieser auch nur für diesem Client.
- Nach dem Lesen der CA Certs und des Keyfiles erfolgt die eigentliche Verbindungs-ver/entschlüsselung in einer *chroot*-Umgebung statt.
- Diese werden für die aktuelle Verschlüsselung auch gar nicht benötigt; ausser zum Schlüsseltausch bei RSA (keine *Perfect Forward Secrecy* **PFS**).
- Allerdings stehen die Certs im **Kontext** der SSL-Verbindung.